# Manueller Test – Lobby add Games

Durchführung: In der Lobby werden die übergebenden Spiele mit deren Informationen in Panels eingefügt und in die Klasse Lobby gespeichert.

Erwartung: Es werden Spiele mit keiner Configuration nicht erzeugt

1. Resultat der Durchführung

Nur bei Eingabe von korrekten Spielen werden die Panels erstellt.

1. Schwachstellen Test
   1. Keine Configuration
2. DAU-Test
   1. Panel erstellen ohne Configuration
3. Auffälligkeiten